

METAPERSONNAGE

BEASTMASTERS

AltCult Gang du Riptide dédié à la vengeance. Vous êtes-vous déjà demandé ce qui se passe quand une AlterCulture devient mauvaise ?

Les Beastmasters sont un groupe de jeunes Drifters, qui, lassés de la vision pacifiste de leurs anciens, ont adopté l'attitude de la Rue. La manière dure. Pas besoin de préciser que cette agressivité déplaît fortement au Conseil du Riptide. Formé il y a un an suite au meurtre sauvage de l'un des leurs par des Boostergangers du MetalStürm, les Beastmasters se sont armés jusqu'aux dents -les dents d'un bon paquet de Raptiles, d'Orks et de Mantas volantes. Les Beastmasters hantent les Zones de MidCity et d'UnderCity et défient quiconque se met en travers de leur route. Au-delà de la protection des leurs, ils prennent particulièrement plaisir à lâcher leurs Bioforms sur les Gangers qu'ils croisent. Si vous découvrez les cadavres à moitié dévorés de quelques membres du MetalStürm au détour d'une sombre ruelle, il y a de fortes chances que les Beastmasters soient passés avant vous !

CERVEAU KOJI KOJIRA

REPUTATION : 6

PARCOURS

Jeune bio-technicien et collectionneur de Bioforms, Koji a créé le gang pour venger la mort de sa soeur.

OBJECTIFS

Venger la mort horrible de sa soeur Kosumi.
Protéger les Drifters.

CARACTÉRISTIQUES

REF	DEX	CON	FOR	PHY	INT	VOL	PER	TECH	MV
6	5	4	4	7	6	4	8	8	6

CARACTÉRISTIQUES DÉRIVÉES

PV	PSF	END	REC	CRS	SPR	Saut	RES	CH	HUM
14	35	8	4	12	18	6	12	6	40

COMPÉTENCES : Mêlée +9 (katana double) (14), Dressage +7 (15)

ATOUTS & TALENTS : Commandement charismatique +3

BIOFORMS : 5 Raptiles

MAIN DROITE MACE AIHARA

REPUTATION : 5

PARCOURS

Partenaire de labo de Koji, Mace a perdu sa position au sein des labos génétiques du Conseil, à cause de son instabilité mentale.

OBJECTIFS

Créer et tester en conditions réelles des nouveaux et mortels Bioforms, afin de développer une armée de tueurs bestiaux.

CARACTÉRISTIQUES

REF	DEX	CON	FOR	PHY	INT	VOL	PER	TECH	MV
3	4	5	4	5	7	6	4	7	4

CARACTÉRISTIQUES DÉRIVÉES

PV	PSF	END	REC	CRS	SPR	Saut	RES	CH	HUM
10	25	10	4	8	12	4	18	5	60

COMPÉTENCES : Biologie +5 (12), Assembleur génétique +7 (14)

ATOUTS & TALENTS : Licence de Généticien +3

BIOFORMS : 2 Orks, 2 Raptiles

MAIN GAUCHE LINNA KIYOTA

REPUTATION : 4

PARCOURS

Petite amie de Koji, Linna travaille également pour Anaman, un Conseiller du Riptide qui souhaite corrompre les Beastmasters.

OBJECTIFS

Faire prendre conscience à Koji qu'Anaman veut utiliser les Beastmasters pour commencer une KulturKampf contre les Edgerunners.

CARACTÉRISTIQUES

REF	DEX	CON	FOR	PHY	INT	VOL	PER	TECH	MV
6	6	4	4	5	5	5	8	3	5

CARACTÉRISTIQUES DÉRIVÉES

PV	PSF	END	REC	CRS	SPR	Saut	RES	CH	HUM
10	25	8	4	10	15	5	15	5	80

COMPÉTENCES : Armes de poing +7 (13), Dressage +9 (17)

ATOUTS & TALENTS : Contact (Lani Iwase) +7

BIOFORMS : 3 Mantas volantes

TROUPES

5 Leaders (Chefs du gang)

10 Soldats (Gangers)

100 Conscrits (Dockers)

PATRIMOINE

Base Bateau échoué dans la Zone Océanique de Night City

Labo de génétique pour concevoir de nouveaux Bioforms

Cash 12,000 \$NC

VEHICULES

1 Triphibien

30 Scooters des mers