

# CYBERPUNK 3.0

<b>James KURONAGI</b>	<b>Réputation : 3</b>	<b>PC :</b>
<b>Alterculture : Edgerunner</b>	<b>Occupation : Ninja Ronin</b>	<b>Âge : 25 Sexe : M</b>
<b>Parcours de vie</b>		
<b>Antécédents sociaux : Famille d'une Arcologie BlochHommes</b>		
<b>Motivation principale : Sa parole</b>		
<b>Personne préférée : Maître Hiro (mentor)</b>	<b>Objet fétiche : Un robot-jouet Takara</b>	
<b>Style personnel</b>		
<b>Vêtements : Cuir et trench</b>	<b>Coiffure : Cheveux bruns, courts</b>	<b>Signes particuliers : Lunettes-miroir</b>
<b>Origines ethniques : Américano-Japonais</b>	<b>Langues : Anglais, Japonais, Coréen</b>	
<b>Notes :</b>		

## CARACTÉRISTIQUES

REF	DEX	CON	FOR	PHY	INT	VOL	PER	TECH	MV
<i>Réflexes</i>	<i>Dextérité</i>	<i>Constitution</i>	<i>Force</i>	<i>Physique</i>	<i>Intelligence</i>	<i>Volonté</i>	<i>Personnalité</i>	<i>Technologie</i>	<i>Mouvement</i>
<b>11 (14)</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6 (11)</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>6</b>

## CARACTÉRISTIQUES DÉRIVÉES

PV	PSF	END	REC	CRS	SPR	Saut	RES	CH	HUM
<i>Points de Vie</i>	<i>Pts de Souffle</i>	<i>Endurance</i>	<i>Récupération</i>	<i>Course</i>	<i>Sprint</i>	<i>Natation</i>	<i>Résistance</i>	<i>Chance</i>	<i>Humanité</i>
<b>12</b>	<b>30</b>	<b>12</b>	<b>6/8</b>	<b>12</b>	<b>18</b>	<b>1,5/3</b>	<b>15</b>	<b>7</b>	<b>50</b>

**ATOUTS & TALENTS :** Richesse +4, Ambidextre, Sens du combat +2

COMPETENCES	NIVEAU	CARAC	CYBER	TOTAL	COMPETENCES	NIVEAU	CARAC	CYBER	TOTAL
Perception	+5	INT	+2	10/12	Conn. de la rue	+2	PER		6
Persuasion	+2	PER		6	Arm de poing	+3	REF		14/17
Athlétisme	+4	DEX		14	Armes auto.	+2	REF		12/15
Culture Génér.	+2	INT		7	Mêlée	+6	DEX		16
Expert (Edge)	+2	INT		7	Sécu. électro.		TECH	+3	9
Bagarre	+4	DEX		14	Crocheter		TECH	+3	9
Esquive	+4	DEX		14	Conduire Moto		REF	+3	14/17
Suivre/Pister	+2	INT		7	Expert (Armes)	+1	INT		6
Piloter AV	+3	REF		14/17					
Discrétion	+6	DEX		11					

ARME / ATTAQUE	Préc	Dissim	Dispo	Dégâts	Charg	Cad. Tir	Fiab.	Portée	Coût	Total
Pistolet lourd	+1	Cyber	-	4D6	6	2	ST	50		18/21
Eventreurs	+2	Cyber	-	4D6	-	1	ST	1		18
Vrombo-scie	+2	Cyber	-	4D6+2	-	1	ST	1		18
Tranchoir	+2	Cyber	-	4D6	-	1	ST	1		18
Taser de contact	-1	Cyber	-	JdS	8	1	ST	1		16/19
Monokatana	+1	N	C	4/6D6	-	-	-	-	150\$	17

# CYBERPUNK 3.0

## Background / Histoire / Notes

James Kuronagi est né à San Francisco, probablement à la fin de l'année 2024, d'une mère ex-prostituée et d'un père réfugié politique japonais, qui s'était exilé du Japon après la 4<sup>ème</sup> Guerre Corporative. James n'était ni pire ni meilleur que les autres gamins de son âge. Il tentait de survivre au milieu de la pauvreté. Dès l'âge de 12 ans, il lui arrivait de voler et de faire des petits boulots au noir pour un parrain local, *Uncle Eddy*. Mais il fut confronté au véritable visage de la pauvreté et de la solitude lorsqu'il découvrit le cadavre de sa mère, décapité, dans leur petit conapt du BlocHommes New Century de Mission District. Le corps fut enterré sans qu'une enquête ne soit même entamée par la police locale corrompue.



Son père ne plia pas l'échine devant les tueurs yakuza qui avaient retrouvé sa trace et assassiné sa femme. Cependant, il fut contraint de quitter San Fran pour tenter de gagner, avec son fils James, le Mexique. Avant même d'avoir mis à exécution son «plan», Imitsu Kuronagi fut intercepté par un gang de Netrunner qui suivaient sa trace depuis longtemps. En effet, comme le découvrit James à ce moment-là, son père portait un Implant Neuromat et un coupleur de puces, dans lequel était inséré les plans d'accès d'un site ultra-protégé. Kuronagi père et fils subirent une «extraction» du gang Netrunner, mais ils furent suivis à la trace par les Yakuza. Finalement, une confrontation eut lieu entre les Netrunner et les Yakuza, lors de leur arrivée dans la planque des premiers, à San Diego.

Les Yakuza exécutèrent tous les hackers. Durant la fusillade, son père fut grièvement touché. James parvint à fuir en emportant la mémo-puce que détenait son père. Il revint à San Fran, où il prit contact avec les Edgerunners de l'Enclave de Twin Peaks. Les Yakuza eurent tôt fait de retrouver sa trace, mais ils ne parvinrent pas à pénétrer dans l'Enclave. James se fit accepter au sein de la communauté Edgerunner en échange de la puce. Il chercha un mentor pour le former au maniement des armes, afin d'affronter et de venger -naïvement- la mort de son père. Maître Hiro, un Netrunner et sabreur Edgerunner devint son maître d'armes et son ami.

## Amis / Ennemis

- **Le Yakuza** veut sa peau. Il engage des détectives pour constamment retrouver sa trace.
- **Maître Hiro**, son ancien mentor et maître d'armes

## EQUIPEMENT

Agent (modèle de base) - Trench-coat blindé (10 PA) - Lunettes AL - Décodeur de serrure à carte - Mouchards pisteurs (6) - Puces de données (3) - Vêtements en fibres balistiques (8 PA)

## ARMES

2 Monokatana Kendachi (Dégâts : 4D6/6D6 avec son bonus de FOR)

# CYBERPUNK 3.0

NEOCYB PORTÉE		Giri actuel avec les Edgerunners :	
<b>Cyberpack de combat à distance (25)</b>	<b>Bonus</b>	<b>Gantelet de corps à corps 2 (18x2)</b>	<b>FOR +5</b>
<b>Conneteur de Réflexe</b>		Eventreurs	4D6
Amplificateur de Réflexes (+1)		Vrombo-scie	4D6+2
<b>Connecteur de contrôle</b>		Tranchoir	4D6
Connexion Superarme	<b>+2 en tir</b>		
Liaison de ciblage	<b>+1 en tir</b>	<b>Bracelet d'espionnage (8)</b>	<b>FOR +5</b>
<b>Connecteur optique</b>		Klt de cambrioleur	
Ampli optique		Mini lampe torche	
Anti-éblouissement		Enregistreur numérique	
Vision télescopique (x20)			
		<b>Bracelet TrackStarr (cuisses) (16)</b>	
<b>Cyberpack de combat au corps à corps (20)</b>	<b>Bonus</b>	Bonus de +2 en Saut	
<b>Conneteur de Réflexe</b>		<b>Bracelet d'assassin (11)</b>	<b>FOR +5</b>
Amplificateur de Réflexes (+3)		Pistolet lourd avec silencieux	4D6
<b>Connecteur tactile</b>		Pistolet à fléchettes (poison/somnifère)	
Anti-douleur			
<b>Connecteur optique</b>		<b>Bracelet incapacitant (9)</b>	<b>FOR +5</b>
Ampli optique		Taser de contact (Portée 1 m)	
Anti-éblouissement		Pulvérisateur de gaz (poison/somnifère)	

Puces PRFX / MRAM			
Compétences /Puces	Bonus	Compétences/Puces	Bonus
Sécurité électronique	<b>+3</b>	<b>Microconsol</b>	
Crocheter	<b>+3</b>		
Conduire Motos	<b>+3</b>		