

LA FOI CHEZ LES MÉTAMORPHES

Quel que soit leur type, tous les Métamorphes sont croyants. Leur foi a toujours été une source de force, de pouvoir, de sagesse et de réconfort. Leurs croyances voient en la Diaspora une source d'unité plutôt que de discorde. Les millénaires ont forgé la foi des Métamorphes. Mais aussi, pour beaucoup, leur fanatisme.

Dans leurs croyances, le Monde-d'en-bas, *Erath'Aavadrass* vivent les Anti-dieux, *Ura'malashs*. Ce sont les puissants instincts, les passions qui maintiennent les Métamorphes sous la domination de la Nature, les déviant de la voie de la réalisation du divin. Les Anti-dieux sont les aînés des Dieux. Ce sont les dieux d'un univers encore dans son enfance, un univers chaotique et désordonné. Dieux et Anti-dieux se combattent éternellement pour la domination du monde.

SOCIÉTÉ DES MÉTAMORPHES

Les Métamorphes de la première et de la seconde Diaspora (il y a moins de 1000 ans, lors de l'exil hors du *Sépulcre*) ont conservé les systèmes des *clans* et *tribus*).

La base de la société Métamorphe est le *Jirastaïm* (qui inclut les notions de clan et/ou de tribu). Le clan désigne une famille ou un groupe d'individus ayant des liens de parenté très forts vivant sous la conduite d'un chef, généralement un *Kenta-Hementu*. Ces clans peuvent être regroupés au sein d'une même tribu, et donc comporter des Métamorphes de différents types (on peut imaginer un *Jirastaïm* composé de 2 clans *Panthéramorphes* et d'un clan *Kundal*, ou l'inverse).

Voici quelques spécificités de chaque *Jirastaïm* en fonction des types de Métamorphes :

- **Les Kundals** pratiquent le *S'kama*, une sorte de combat rituel pour l'élection du *Kenta-Hementu*. Ce combat prend généralement différentes formes, et combine adresse, ruse et cruauté. Les épreuves qui mènent les prétendants au titre de chef sont supervisés par des *Urataros*, des juges qui décident, *in fine*, de l'issue de l'épreuve.
- **Les Panthéramorphes** sont surtout organisés en *clans*. Les Panthéramorphes sont dirigés par un système **théocratique**. Les *prêtres* dirigent les *Jirastaïm* Panthéramorphes (que ce soit ici, dans l'Axe ou le *Sépulcre*).
- **Les Canimorphes** sont, comme les Panthéramorphes, organisés en *clans*, mais aussi en *tribus*. Ils se mêlent assez facilement aux autres types de Métamorphes.
- **Les Araknés** sont soumis à un système matriarcal. Seules les femmes ont le pouvoir de donner la vie et sont donc révérees en tant que chefs. Elles seules ont le droit de gouverner et d'atteindre le rang d'*Hyla-De-rash*.